

令和2年 6月15日

(公財)日本少年野球連盟 東日本ブロック 通達

各種大会開催(練習試合)運営に関するガイドライン
(新型コロナウイルス感染拡大防止対策)

連盟主催大会、地区大会及び練習試合を行うにあたり以下の事項対策を講じる事を運営の基本とし、連盟通達及び各地域の状況、各会場、球場の対策方針に従い行うこととする。

尚、大会運営役員、審判、参加チームスタッフ、選手、保護者の全ての者に於いて当日の検温並び体調に異常が無いか確認し、各自出来る限り2m以上の距離を取りマスクを着用し密集しないようにする。体調確認についてはあらかじめ用意したブロックのチェックシートを記入の上、各チームは試合前に提出する。

1. 大会開会式、閉会式を禁止とする。表彰式は最低限の人数、時間で簡素に行う。
2. 大会運営、試合開催については以下の事項を遵守する
 - (1) 大会運営方法
 - 原則として運営(球場)責任者、及び運営役員3名、放送1~2名、記録1名、グラウンド整備等運営補助者5名程度を基本とするが、スペース等各球場の環境に合わせ人数や配置の変更が必要な場合は大会本部と協議すること。
 - 室内本部は必要最低限の者とし、屋外(スタンド)とする。
 - 試合間隔は試合時間含め3時間を取り密にならないよう運営する。
 - 試合ベンチはグラウンド内外にもスペースを広げ、防球ネット等で安全対策を行い密度が高くないように設営する。
 - チーム到着時、帰途時の挨拶は「なし」としメンバー表等の提出のみとする。
 - 試合前審査は審査証確認及び道具審査のみとし 代表のみが立ち会う。
 - 試合前のメンバー表交換の集合は 球場責任者、審判、監督、主将で行う。
 - 接待は「なし」とし飲料(個別ペットボトル)、弁当等は1ヶ所に準備し 各自で取りに行くこととする。
 - 本部席、ベンチ、トイレに消毒液、または手洗い用ハンドソープを設置する。各チームは消毒液を持参し試合終了後ベンチを消毒する。

- 試合会場入りは1時間前とし、試合終了後は速やかに会場より退出とする。
- ペットボトル等のゴミは各チーム責任を持って持ち帰ること。
- 大会主催者は検温計、ハンドソープ、消毒液、ダスタークロス等の準備をする。

(2) 試合開催に関して

- 打席、守備につくとき以外はベンチ内に於いては原則としてマスク着用とする。
- 指示、掛け声は飛沫が飛ばないように大声を出さず行う。またメガホンは禁止とする
- 試合開始、終了の挨拶は主審の指示に従いベンチ前で声を出さず礼のみとする。
- 捕手は防具を自ら着用し補助者を使わない。
- 選手間、指導者と選手間のハイタッチは禁止する。
- バット、ヘルメット等、適時に消毒を行う。
- バットボーイ、ボールボーイ等の手袋の着用を認める。
- 審判はマスク着用し、判定コールは大声を出さずジェスチャーを大きく行ってジャッジングをする。
- マスクの着用は熱中症等のリスクが高くなる為 時間を取るなど配慮する。

(3) 参加チームについて

- 会場入り可能チーム構成、人数はベンチ入りの代表、監督、コーチ、マネージャー、選手20(25)名以内及び 保護者の応援はマスク着用 し観客席にて2m以上の間隔を取り 声を出さず見学のみとする。
- チームの飲料等は個人水筒、専用ペットボトルで行いチームのジャグ等禁止とする。またチーム役員、監督等の接待も禁止とする。
- 昼食を取る場合 対面にならないよう2m以上の間隔を取り 会話せず最低限の時間で済ませる。また他チームとの必要外の接触は避ける。
- 大会会場へは1時間前以上早く入らない。また試合終了後は速やかに帰途に着くこと。
- 選手移動については全ての車両に於いて こまめな換気を行い 密閉、密集、密接にならないよう注意する。(例:バスで移動する場合の人数の調整等)
- 宿泊に於いては一人一部屋、室内でのミーティングをしない。

- 食事の時は対面、密集にならないよう会話せず済ませる。

- 大会（試合）に参加するにあたり、チームの基本的な対策及びハンドソープ、消毒液など備品は自チームで行い、選手、スタッフ、保護者の管理はチームで責任をもって行うこととする。

以上 大会、試合開催のガイドラインであります。感染のリスクがゼロではありません。

チーム 参加選手、保護者にはよく説明を行い 参加に関する同意書を頂き、承

諾の中で参加、活動のお願いいたします。

- チームからの参加及び活動の強制は禁止致します。

尚、大会開催中に於いても感染状況が悪化及び行政の指導が出た場合、大会及び試合を打ち切る場合があります。状況に応じて変更もあります。

* 大会終了後2週間以内に感染が発覚した場合は速やかに支部に報告して下さい。

(公財) 日本少年野球連盟
東日本ブロック